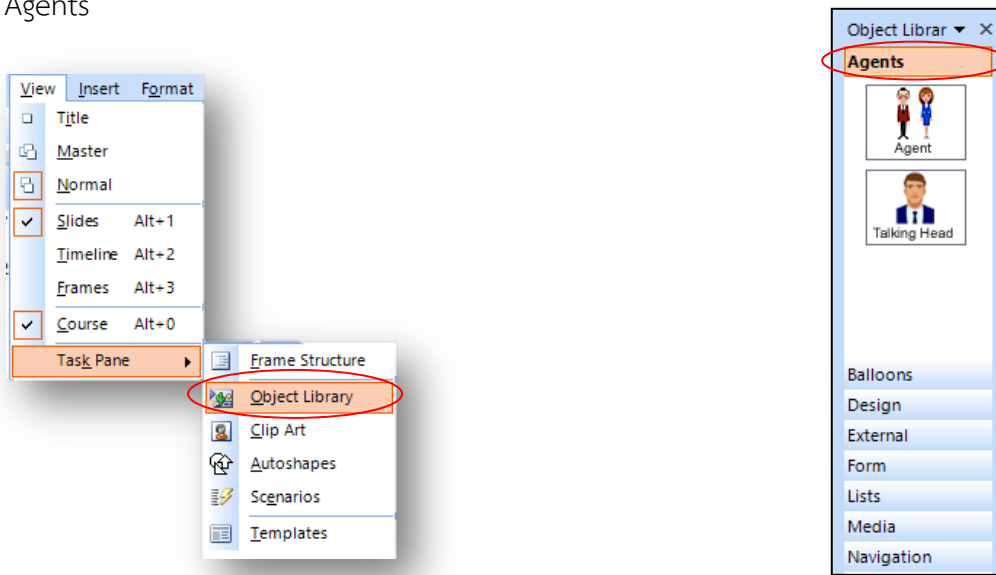


การสร้างตัวละครด้วยโปรแกรม Course Lab

การสร้างตัวละครในบทเรียนของเรานั้นช่วยในการเพิ่มความน่าสนใจ และยังเป็นการแนะนำขั้นตอนหรือเสริมแรงในอีกทางหนึ่งด้วย ซึ่งตัวละครในโปรแกรม Course Lab มีเตรียมมาให้แล้ว มีวิธีทำดังต่อไปนี้

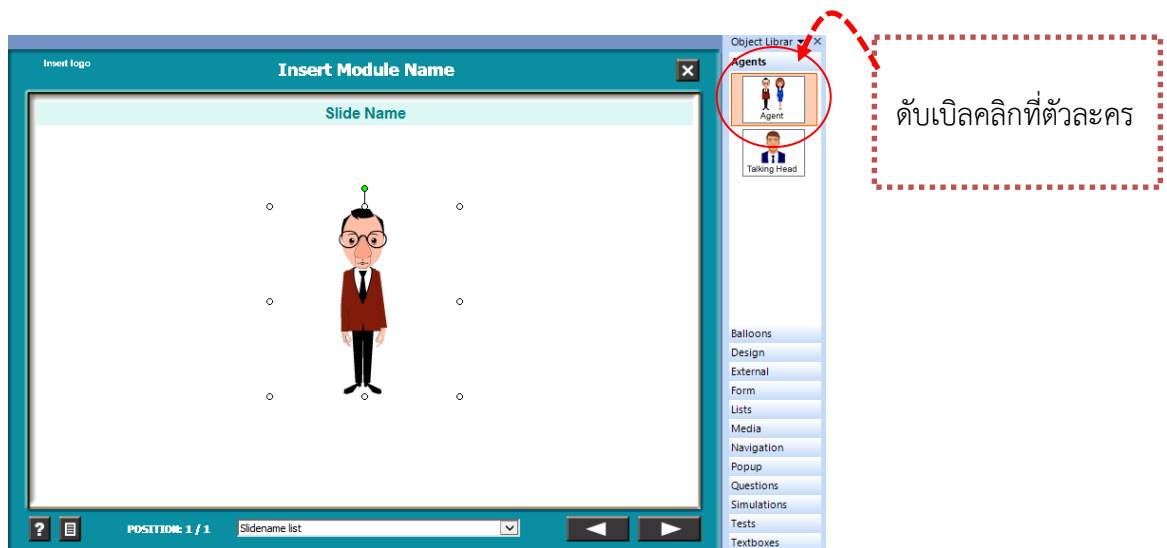
1. เรียกใช้แถบเครื่องมือ Media โดยเลือกจากเมนู View -> Task Pane -> Object Library และเลือกแท็บ Agents



ภาพที่ 1 เลือกเมนู Object Library

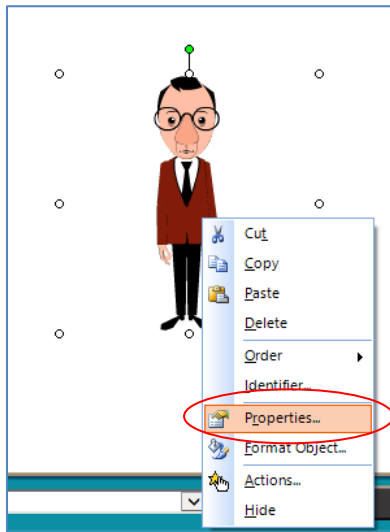
ภาพที่ 2 การเลือกใช้แท็บ Agents

2. ดับเบิลคลิก “Agent” Characters เพื่อเลือกตัวละครมาลงในสไลด์

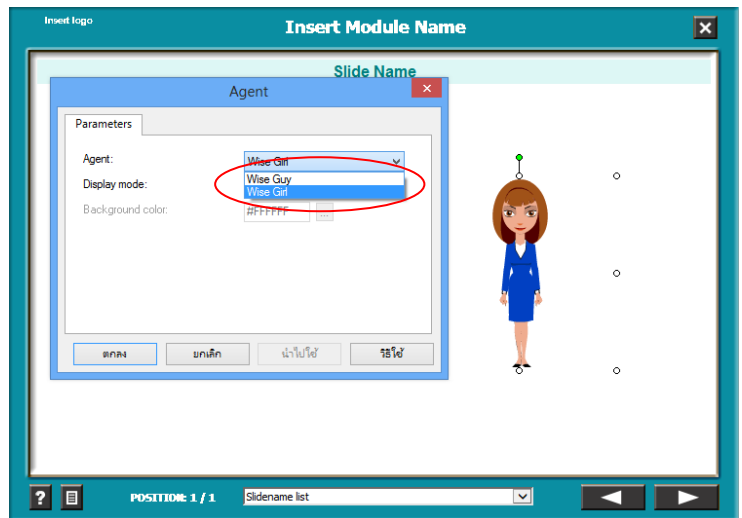


ภาพที่ 3 การเลือกตัวละครเข้าสู่สไลด์

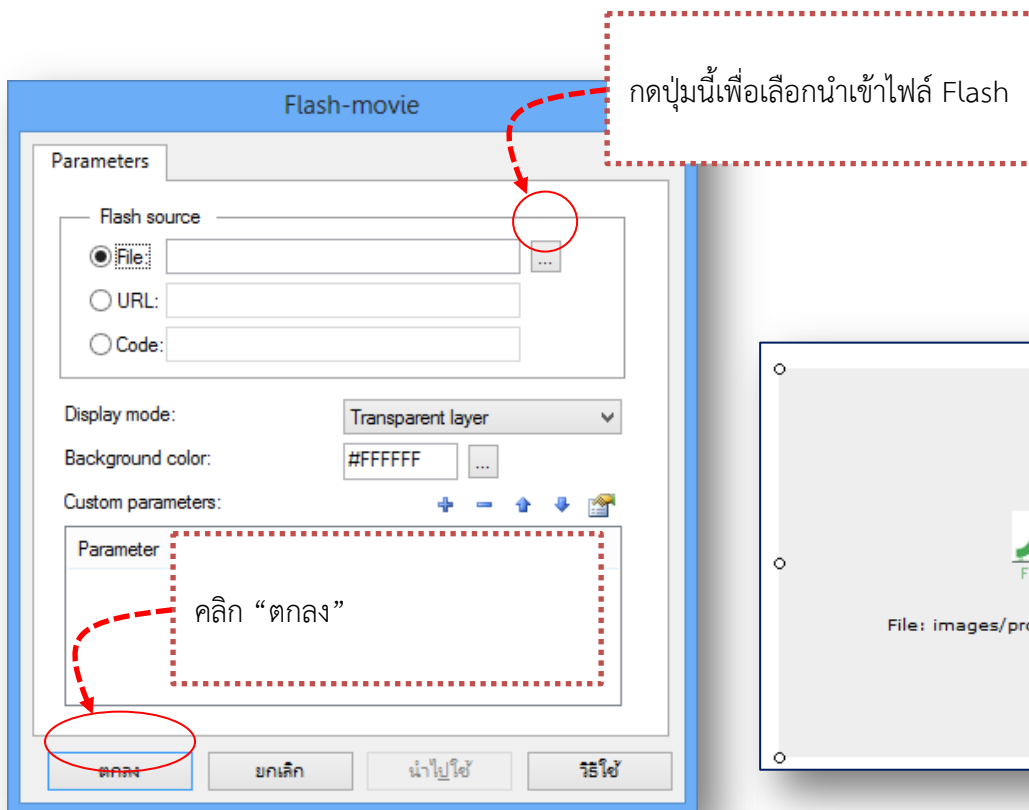
3. สามารถเปลี่ยนตัวละครเป็นชายหรือหญิงได้โดย คลิกเมาส์ขวาที่ตัวละครเลือก Properties ปรากฏหน้าต่าง Agent เลือก Wise Girl ตัวละครจะเปลี่ยนเป็นผู้หญิง



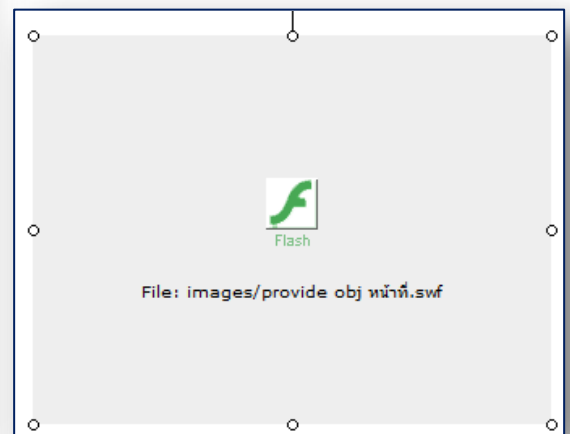
ภาพที่ 4 ทำการเปลี่ยนตัวละคร



ภาพที่ 5 เลือกตัวละครหญิง

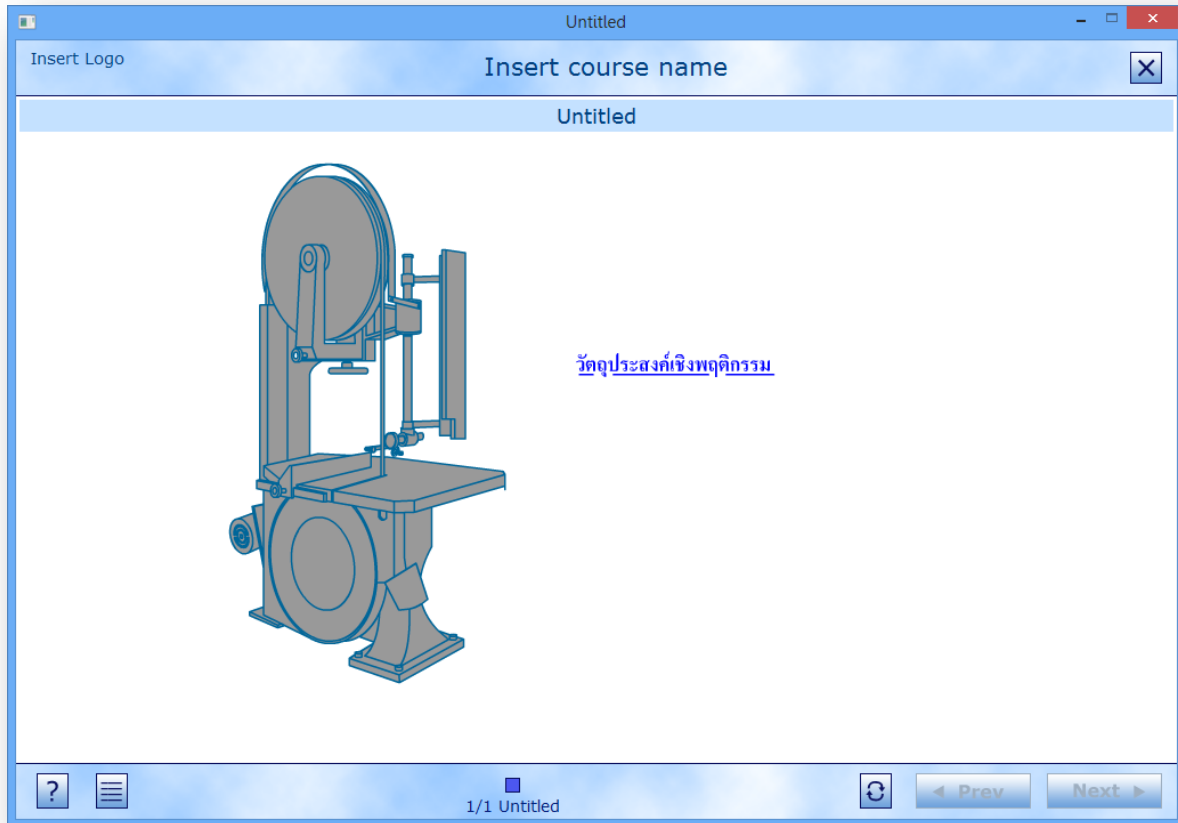


ภาพที่ 5 หน้าต่างการแทรกไฟล์ Flash-Movie



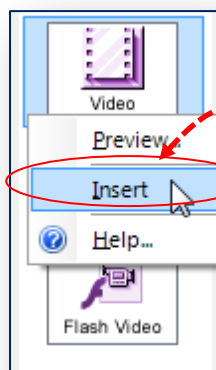
ภาพที่ 6 แสดง Link เมื่อแทรกไฟล์สำเร็จ

3. กดปุ่ม Shift + f5 เพื่อดูชิ้นงาน



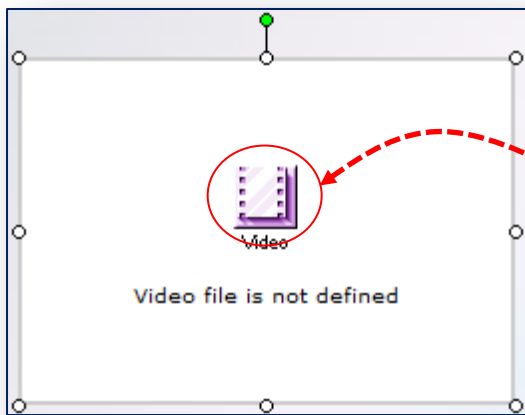
ภาพที่ 7 ตัวอย่างงาน Flash ที่แทรกเข้ามาในบทเรียน

4. การแทรกไฟล์วิดีโอ ไปที่ปุ่ม Video คลิกขวาเลือก Insert



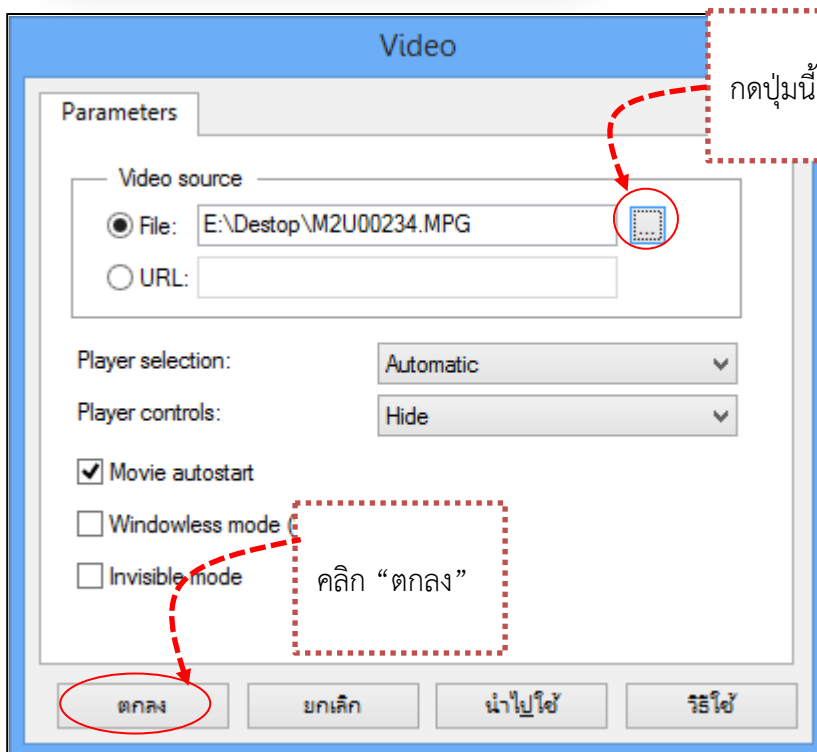
เลือกวัตถุที่ต้องการแทรก Video คลิกขวา 1 ครั้ง
เลือก Insert หรือ คลิกเมาส์ 1 ครั้ง ค้างไว้ทาการแทรกเมาส์
มาวางที่ Stage

ภาพที่ 8 ไอคอนการแทรก Video



จะปรากฏวัตถุให้แทรกไฟล์ ดับเบิลคลิกไอคอน

ภาพที่ 9 ไอคอนการแทรกไฟล์วิดีโอ



กดปุ่มนี้เพื่อเลือกนำเข้าไฟล์ Video

คลิก "ตกลง"

ตกลง

ภาพที่ 10 หน้าต่างการแทรกไฟล์ Video



ภาพที่ 11 เมื่อแทรกไฟล์ Video สำเร็จ

5. เมื่อแทรกไฟล์ Video สำเร็จ กดปุ่ม Shift + f5 เพื่อดูชิ้นงาน



ภาพที่ 12 ตัวอย่างไฟล์ Video ที่แทรกเข้ามาในบทเรียน