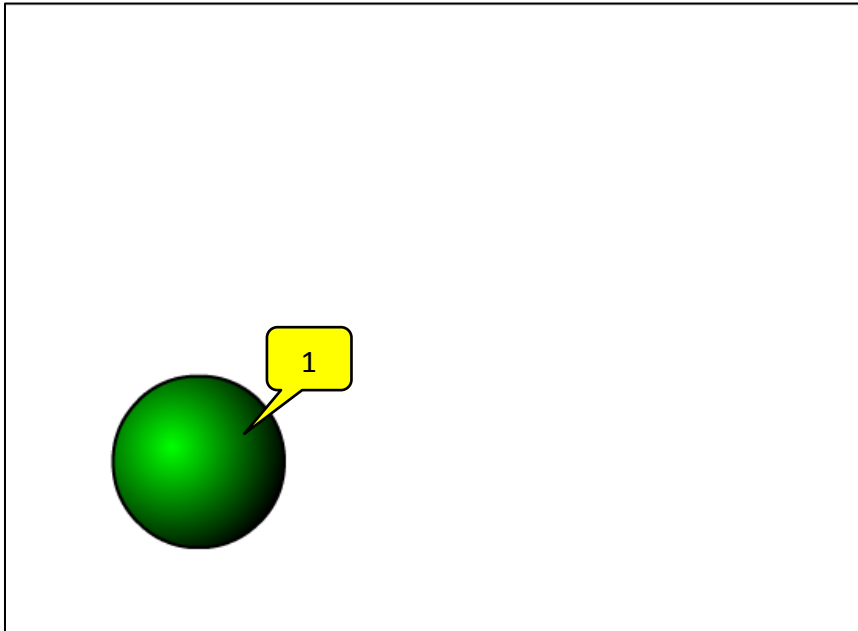


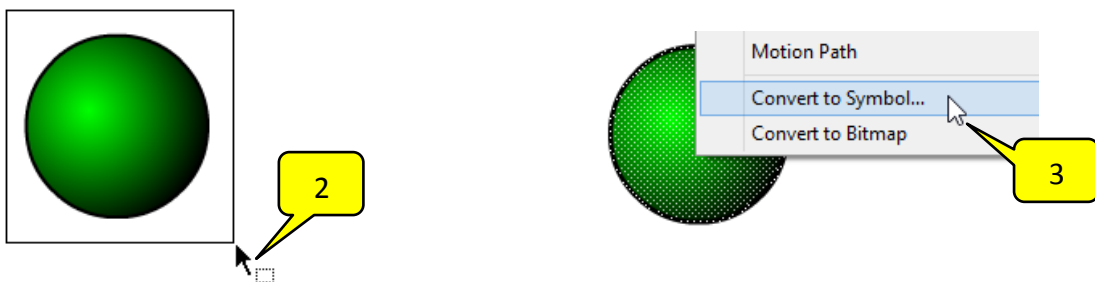
การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Tween ด้วยโปรแกรม Flash CS6

การสร้างภาพเคลื่อนไหวตามแบบ Motion Tween เป็นวิธีการสร้างเคลื่อนไหวในโปรแกรม Flash แบบใหม่ มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

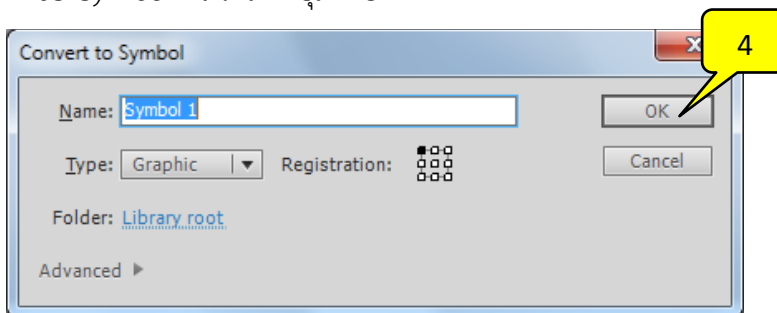
1. วาดภาพชิ้นงานขึ้นมา 1 ชิ้นแล้วลงสีให้เรียบร้อย



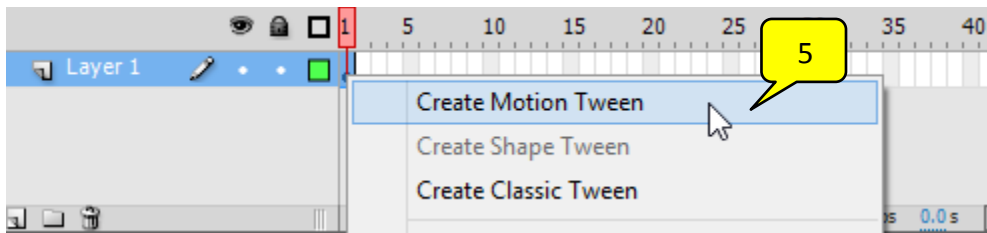
2. ใช้เครื่องมือ  คลิกลากกรอบคลุมชิ้นงานเพื่อเลือกชิ้นงานทั้งหมด



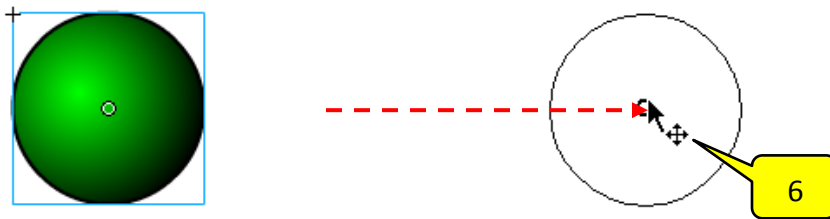
3. คลิกเมาส์ขวาที่ชิ้นงานแล้วเลือก “Convert to Symbol” เปลี่ยนชิ้นงานที่เลือกให้เป็น Symbol
4. ตั้งชื่อ Symbol แล้วคลิกที่ปุ่ม “OK”



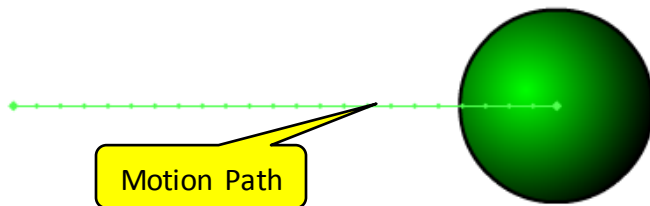
- คลิกเมาส์ขวาที่เฟรมที่ 1 ของเลเยอร์ “Layer 1” แล้วเลือกคำสั่ง “Create Motion Tween” เพื่อสร้างการเคลื่อนไหวแบบ Motion Tween



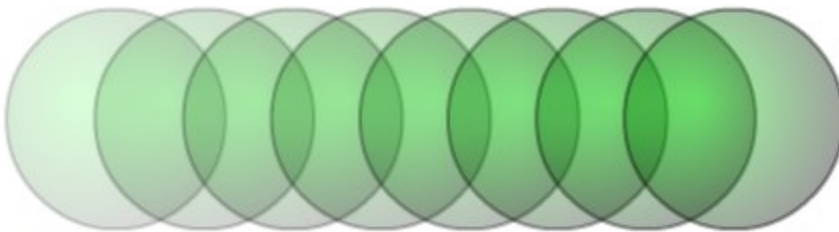
- คลิกลากชิ้นงานไปทางซ้ายมือ




- โปรแกรมจะคำนวณการเคลื่อนไหวให้โดยอัตโนมัติ โดยจะปรากฏเส้นการเคลื่อนที่ (Motion Path)

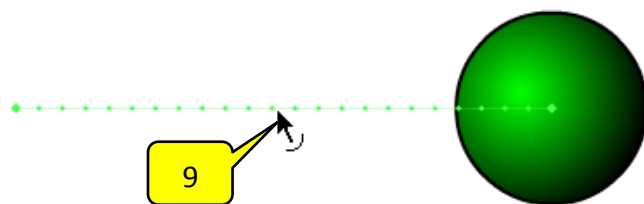


- กดปุ่ม “Ctrl+Enter” เพื่อดูการเคลื่อนที่ของชิ้นงาน ซึ่งจะเคลื่อนที่จากซ้ายไปขวาวนเข้าไปเรื่อยๆ

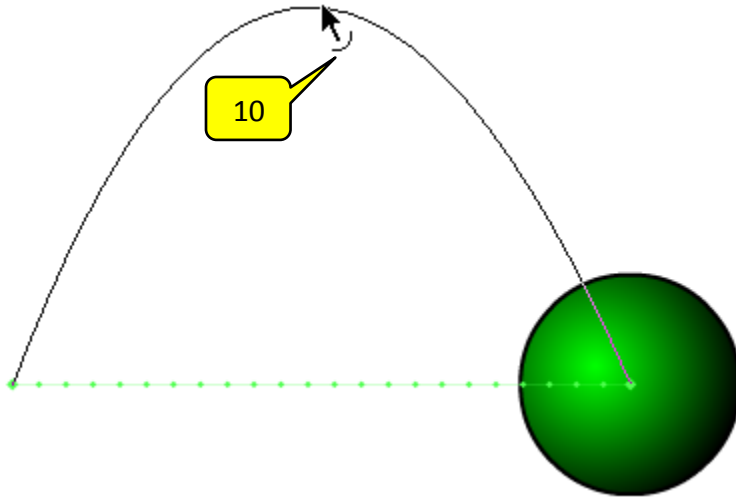


หมายเหตุ : เส้นนำทางการเคลื่อนที่จะหายไปเมื่อทำการทดสอบโปรแกรม

- ถ้าต้องการให้การเคลื่อนไหวเป็นเส้นโค้ง ให้เลือกเครื่องมือ  จากนั้นเลื่อนไปชี้ที่บริเวณกึ่งกลางของเส้นนำทาง



10. คลิกดึงเส้นนำทางขึ้นไปด้านบนให้เป็นเส้นโค้ง



11. กดปุ่ม “Ctrl+Enter” เพื่อดูการเคลื่อนที่ของชิ้นงาน ซึ่งจะเคลื่อนที่เป็นเส้นโค้งจากซ้ายไปขวาตามเส้นนำทางการเคลื่อนที่วนซ้ำไปเรื่อยๆ

