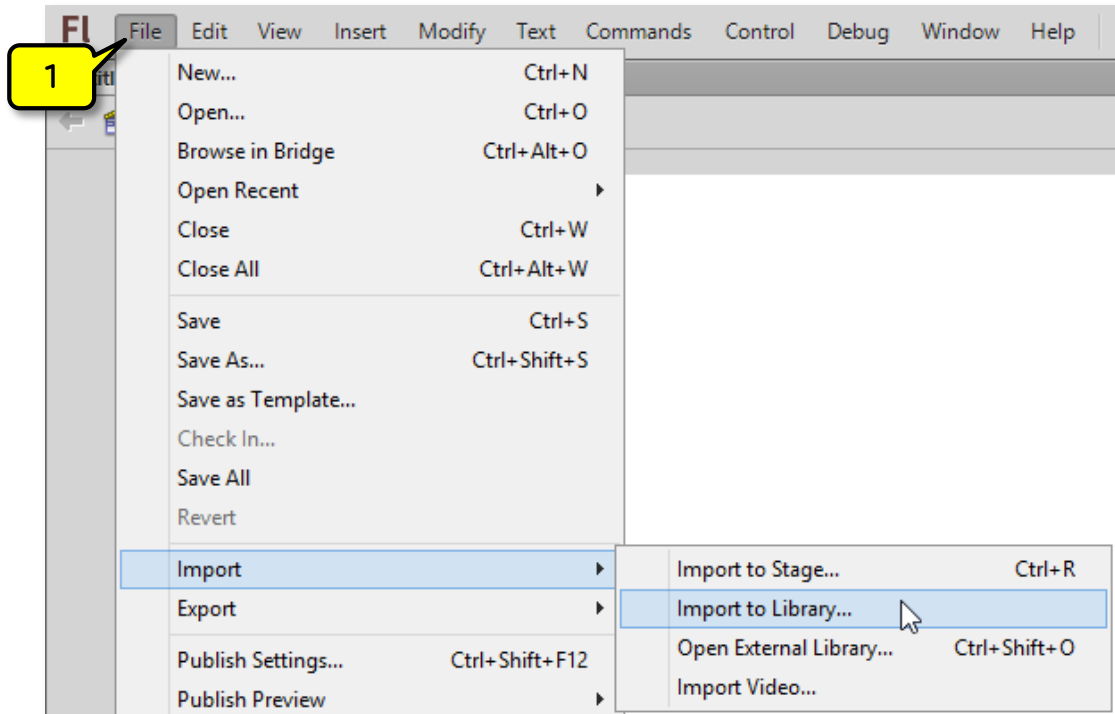


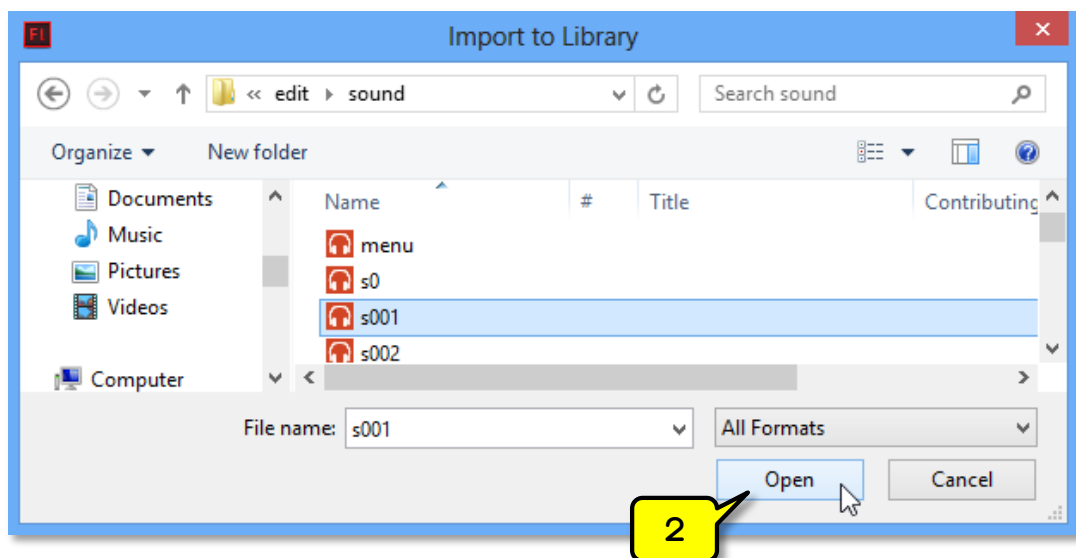
การใส่เสียงบรรยายในโปรแกรม Flash CS6

การใส่เสียงบรรยายในโปรแกรม Flash CS6 มีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกที่เมนู File → Import → Import to library...

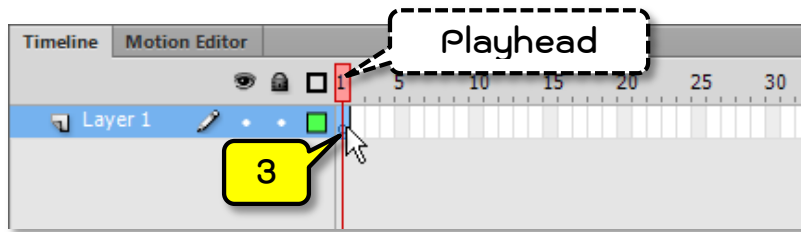


2. คลิกเลือกไฟล์เสียงที่ต้องการ จากนั้นคลิกปุ่ม “Open”

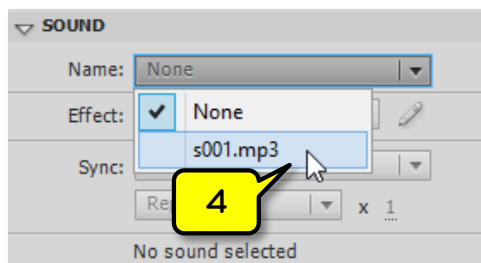


เสียงจะถูกนำเข้ามาเก็บไว้ Library

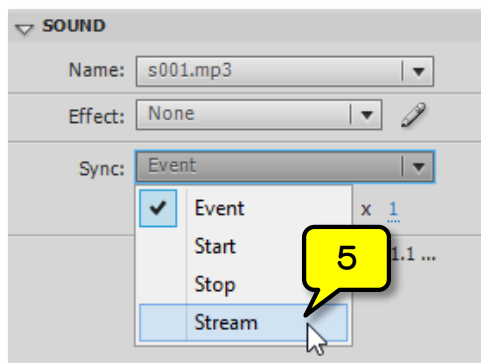
3. คลิกที่ Keyframe ที่ต้องการนำเสียงไปใส่



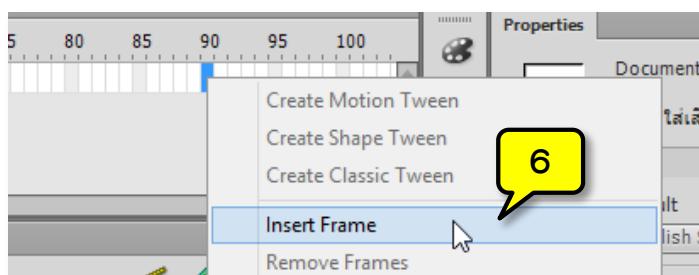
4. คลิกเลือกหน้าต่าง Properties จากนั้นเลือกเสียงที่นำเข้ามาที่ช่อง Name:



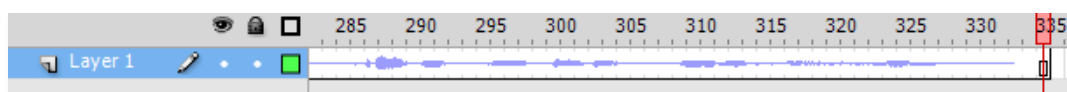
5. ที่ช่อง เลือก Stream เพื่อทำให้ได้ยินเสียงเวลาเลื่อน Playhead ซึ่งจะทำให้สร้างภาพเคลื่อนไหวตามเสียงบรรยายได้ง่ายขึ้น



6. เพิ่มเฟรมรองรับเสียงโดยการคลิกเมาส์ขวาในเฟรมที่ 90 แล้วเลือก Insert Frame



7. เพิ่มเฟรมรองรับเสียงไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งมีเฟรมรองรับเสียงทั้งหมด



8. ทดลองเลื่อน Playhead โดยการคลิกที่  แล้วลากไปทางซ้ายและขวาวางอย่างช้า ๆ จะปรากฏเสียงบรรยายตามการเลื่อนของ Playhead ถ้าไม่ได้ยินเสียงให้กลับไปทำข้อ 4 อีกครั้ง

9. สร้างเลเยอร์ใหม่แล้วสร้างภาพเคลื่อนไหวตามเสียงบรรยายตามที่ออกแบบไว้
10. กดปุ่ม “Ctrl+Enter” เพื่อทดสอบการทำงานของโปรแกรม เสียงบรรยายจะต้องตรงกับภาพเคลื่อนไหวที่สร้างขึ้น