

การจัดการความรู้ (KM)		One - Point Story				
หัวเรื่อง	การสร้างภาพ 3 มิติ แบบ Revolve ด้วยโปรแกรม Illustrator			เลขที่เอกสาร	OPL 02/2558	
				วันที่รายงาน	9 มิ.ย. 2558	
ประเภท	<input checked="" type="checkbox"/> ความรู้พื้นฐาน	<input type="checkbox"/> การแก้ไขปรับปรุง	<input type="checkbox"/> ความยุ่งยาก / ปัญหาที่เกิดขึ้น	หัวหน้ากลุ่มงาน	หัวหน้างาน	ผู้จัดทำ
				มนตรี	มนตรี	ภัทรพร

หลักการและเหตุผล

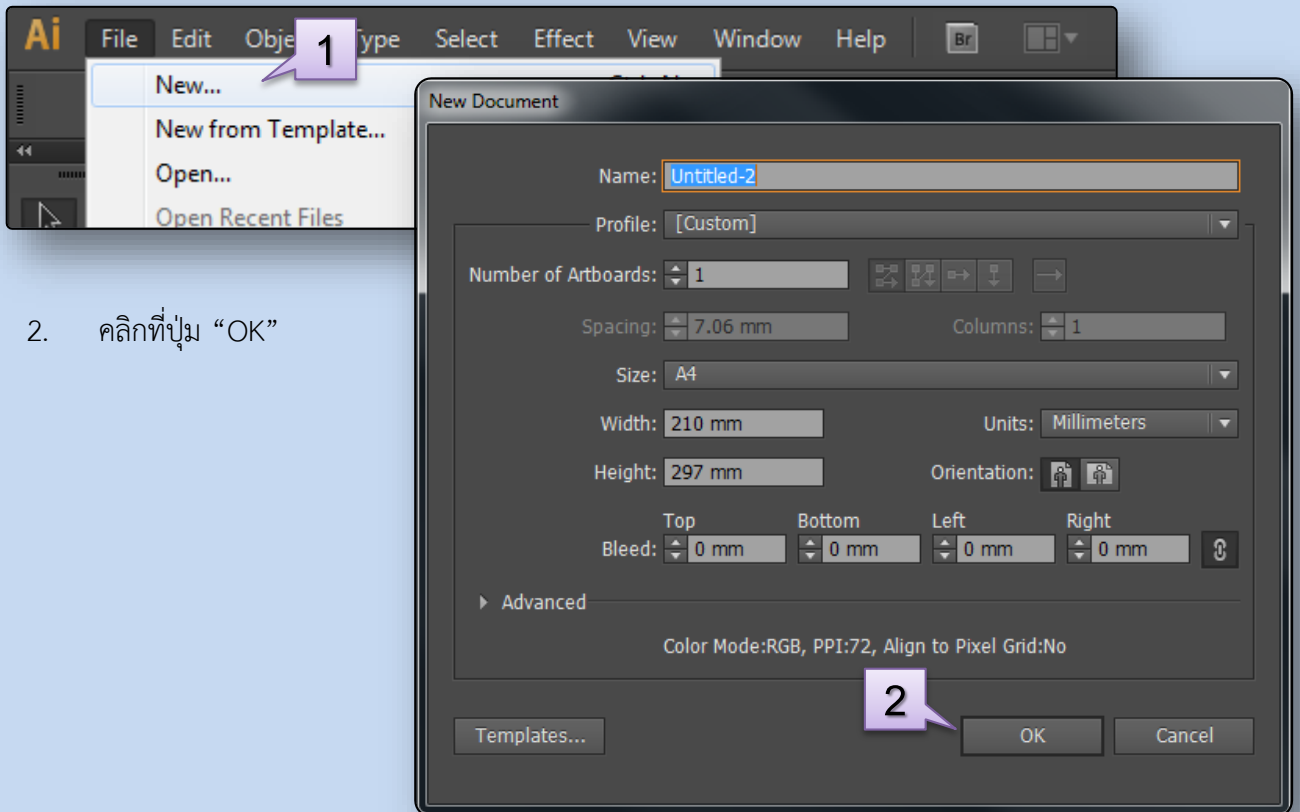
โปรแกรม Illustrator CS6 มีความสามารถในการสร้างภาพ 3 มิติ ซึ่งจะทำให้ภาพที่สร้างขึ้นมามีความน่าสนใจ จึงได้จัดทำการจัดการความรู้ขึ้นเพื่อแบ่งปันความรู้ให้แก่ผู้สนใจ

วัตถุประสงค์

- เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้องและผู้สนใจสามารถสร้างภาพ 3 มิติ แบบ Revolve ด้วยโปรแกรม Illustrator ได้อย่างถูกต้อง

ขั้นตอนหรือวิธีการ

- เปิดโปรแกรม Illustrator ขึ้นมาแล้วเลือก “File → New...”

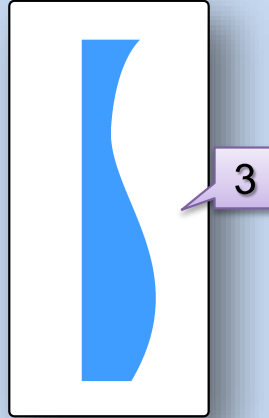


- คลิกที่ปุ่ม “OK”

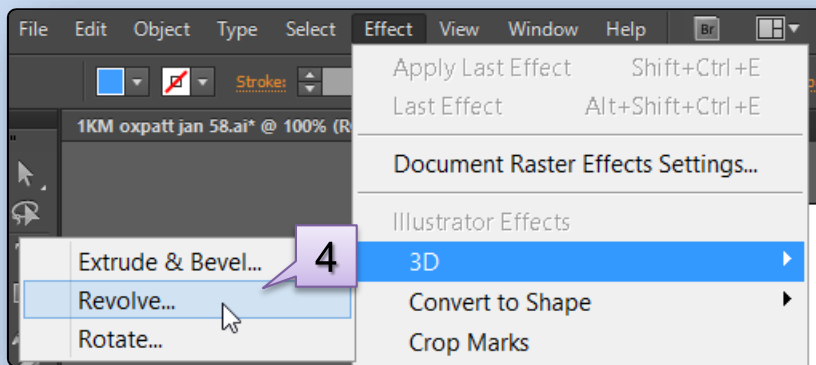
ผลที่ได้รับ	วันที่										
	ผู้ถ่ายทอด										
	ผู้รับการถ่ายทอด										

ขั้นตอนหรือวิธีการ (ต่อ)

3. วาดรูปสี่เหลี่ยมขึ้นมา 1 รูป



4. คลิกเลือก “Effect → 3D → Extrude & Bevel...”



ผลที่ได้รับ	วันที่										
	ผู้ถ่ายทอด										
	ผู้รับการถ่ายทอด										

ขั้นตอนหรือวิธีการ (ต่อ)

3. ปรับค่าต่าง ๆ ดังรูปด้านล่าง จากนั้นคลิกที่ปุ่ม “OK”

3D Revolve Options

Position: Off-Axis Front

ปรับการหมุนตามแนวแกน X

ปรับการหมุนตามแนวแกน Y

ปรับการหมุนตามแนวแกน Z

กำหนดมุมมองความลึกของวัตถุ

กำหนดลักษณะของวัตถุว่าตันหรือกลวง

กำหนดลักษณะพื้นผิวของวัตถุ

3

Preview Map Art... More Options OK Cancel

ผลลัพธ์ที่ได้

- บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถสร้างภาพ 3 มิติ แบบ Revolve ด้วยโปรแกรม Illustrator ได้อย่างถูกต้อง

ผลที่ได้รับ	วันที่										
	ผู้ถ่ายทอด										
	ผู้รับการถ่ายทอด										