

การจัดการความรู้ (KM)		One - Point Story				
หัวเรื่อง	การสร้างเฟื่องเกียรติโดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6				เลขที่เอกสาร	OPS 02/2558
					วันที่รายงาน	9 มิ.ย. 58
ประเภท	<input checked="" type="checkbox"/> ความรู้พื้นฐาน <input type="checkbox"/> การแก้ไขปรับปรุง <input type="checkbox"/> ความยุ่งยาก / ปัญหาที่เกิดขึ้น	หัวหน้ากลุ่มงาน	หัวหน้างาน	ผู้จัดทำ		
		มนตรี	มนตรี	สัมพันธ์		



หลักการและเหตุผล

- การสร้างเฟื่องเกียรติโดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 ซึ่งเป็นโปรแกรมที่สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวและภาพการ์ตูน Animation เหมาะสำหรับผู้ที่เริ่มต้นที่จะทำภาพเคลื่อนไหวและการ์ตูน Animation ผู้ที่มีความสนใจในการสร้างภาพเคลื่อนไหวและการ์ตูน Animation




วัตถุประสงค์

- เพื่อให้ผู้อ่านสามารถสร้างเฟื่องเกียรติในรูปแบบ Animation โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6



ขั้นตอนการดำเนินงาน

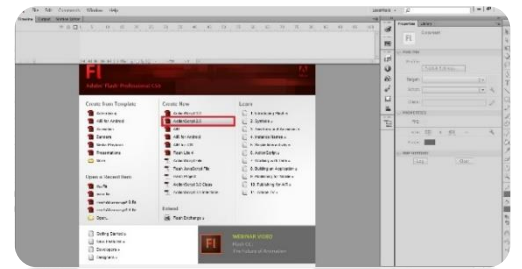
ขั้นตอนที่ 1

- เปิดโปรแกรม  (Adobe Flash Professional CS6) ปรากฏได้หน้าจอ



ขั้นตอนที่ 2

- เลือกแถบเมนู Create New (เพื่อสร้างชิ้นงานใหม่) > Action Script 2.0 จะปรากฏพื้นที่ (Stage) ในการทำงานขึ้นมาที่หน้าจอ



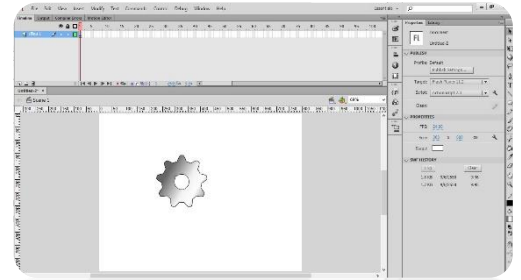
ผลที่ได้รับ	วันที่												
	ผู้ถ่ายทอด												
	ผู้รับการถ่ายทอด												



ขั้นตอนการดำเนินงาน

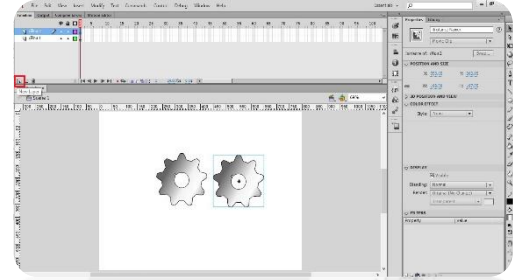
ขั้นตอนที่ 3

- เปิดไฟล์รูปเฟืองที่เราสร้างไว้ขึ้นมา



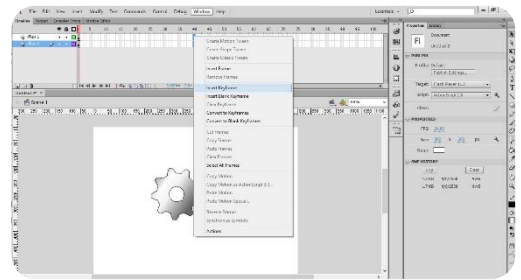
ขั้นตอนที่ 4

- กดที่ New Layer เพื่อสร้าง Layer ขึ้นมาใหม่ แล้วทำการ Copy รูปเฟืองไปไว้ใน Layer ที่เราสร้างขึ้นมาใหม่เพื่อให้ได้เฟืองสองอัน ตามรูป



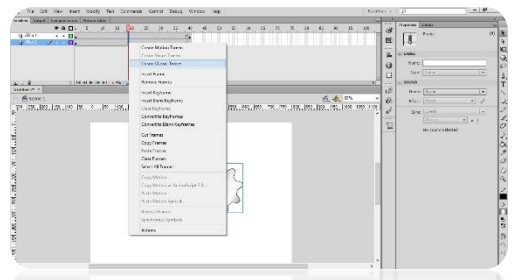
ขั้นตอนที่ 5

- นำเมาส์ไปเลือกจุดที่เราต้องการบน Time Line แล้วคลิกขวาเลือกคำสั่ง Insert Key frame



ขั้นตอนที่ 6

- แล้วคลิกขวาข้างใน Time Line แล้วคลิกขวาเลือกคำสั่ง Create Classic Tween



ผลที่ได้รับ

วันที่

ผู้ถ่ายทอด

ผู้รับการถ่ายทอด

