การจัดการความรู้ (KM)	One-Point Lesson (ความรู้เฉพาะเรื่อง)			
หัวเรื่อง	การสร้างรูปทรงเรขาคณิตโดยใช้ เครื่องมือ Blend Tool ให้เป็นรูปทรง 3 มิติ		เลขที่เอกสาร	2/2558
			วันที่รายงาน	9 มิ.ย.2558
ประเภท	☑ ความรู้พื้นฐาน ☐ การแก้ไขปรับปรุง ☐ ความยุ่งยาก/ปัญหาที่เกิดขึ้น	หัวหน้าฝ่าย	หัวหน้างาน	ผู้จัดทำ
		มนตรี	มนตรี	รัชนี

หลักการและเหตุผล

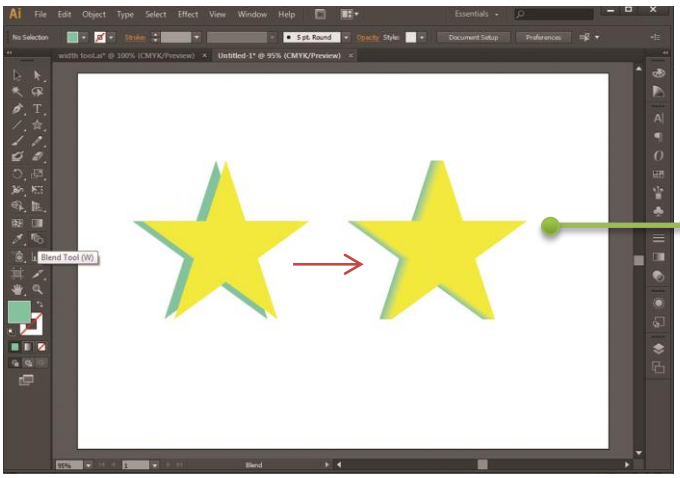
Blend Tool เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเชื่อมวัตถุ 2 ชิ้นเข้าด้วยกัน ในโปรแกรม Illustrator CS6

วัตถุประสงค์

เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถสร้างรูปทรงเรขาคณิตโดยใช้เครื่องมือ Blend Tool ให้เป็นรูปทรง 3 มิติ

ขั้นตอนหรือวิธีการ

1 สร้างวัตถุขึ้นมา 2 ชิ้น โดยให้มีสีที่ต่างกัน ดังตัวอย่าง จะใช้รูปดาว โดยใช้เครื่องมือ Star Tool



2 เลื่อนวัตถุให้อยู่ในตำแหน่งที่ต้องการ ความหนาของชิ้นงาน จะขึ้นอยู่กับระยะห่างของวัตถุทั้ง 2 ชิ้น จากนั้นคลิกเครื่องมือ Blend Tool แล้วคลิกที่วัตถุทีละชิ้นก็จะได้รูปทรงเรขาคณิตที่เป็นลักษณะ 3 มิติ

ผลลัพธ์ที่ได้

ได้ภาพกราฟฟิกรูปทรงเรขาคณิตที่เป็นภาพ 3 มิติ จากการใช้เครื่องมือ Blend Tool

ผลที่ได้รับ											
	วันที่										
	ผู้ถ่ายทอด										
	ผู้รับการถ่ายทอด										