

การจัดการความรู้ (KM)		One - Point Story		
หัวเรื่อง	การสร้าง e-book ง่ายๆ ด้วย Adobe InDesign ตอนที่ 2	เลขที่เอกสาร		
		วันที่รายงาน		
ประเภท	<input checked="" type="checkbox"/> ความรู้พื้นฐาน <input type="checkbox"/> การแก้ไขปรับปรุง <input type="checkbox"/> ความยุ่งยาก / ปัญหาที่เกิดขึ้น	หัวหน้าฝ่าย	หัวหน้างาน	ผู้จัดทำ
		มนตรี ปราณีมาโพ	จินตนา ถ้ำแก้ว	จินตนา ถ้ำแก้ว

### 1. หลักการและเหตุผล (การเกริ่นนำเข้าสู่เรื่องที่จะเขียน)

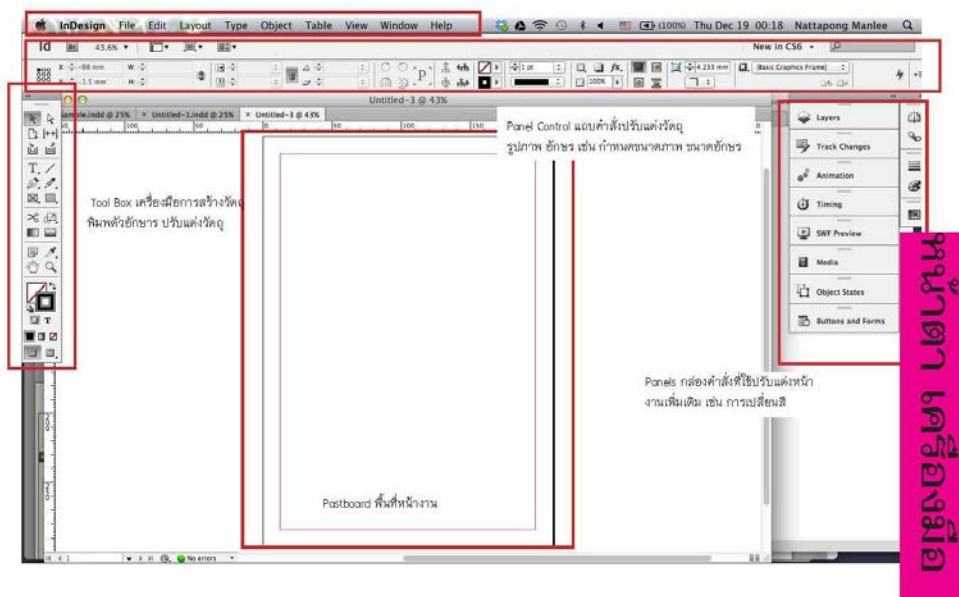
การออกแบบสื่อ e-Book มีความเกี่ยวข้องกับองค์ประกอบหลายส่วนสำคัญ ตั้งแต่เนื้อหาที่อยู่ในรูปข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว กราฟ สื่อมัลติมีเดียตลอดจนกระบวนการพัฒนา การเผยแพร่ และสื่อจัดเก็บ

### 2. วัตถุประสงค์

เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถ link รูปภาพใน e-book ได้อย่างถูกต้อง

### 3. ขั้นตอนหรือวิธีการ

#### 1. เครื่องมือที่ต้องใช้งาน



ผลที่ได้รับ	วันที่								
	ผู้ถ่ายทอด								
	ผู้รับการถ่ายทอด								

การจัดการความรู้ (KM)	One - Point Story
--------------------------	-------------------

2. เครื่องมือที่ใช้งานบ่อย

เครื่องมือที่ใช้บ่อย

The image shows three parts of the Adobe InDesign interface with Thai annotations:


- Tools Panel:**
  - Red box around the Selection tool: เคลื่อนย้ายวัตถุ กลองข้อความ รูปภาพ (Move objects, text, images)
  - Red box around the Text tool: สร้างตัวอักษร ข้อความ (Create text)
- Pages Panel:**
  - Red box around the page thumbnails: กำหนดจำนวนหน้า เพิ่มหน้าหนังสือ (Set number of pages, add pages)
- Properties Panel:**
  - Red box around the Layers section: กำหนดการซ้อนวัตถุ เช่น ให้ตัวอักษรอยู่บนข้อความ (Set object stacking order, e.g., text on top of text)
  - Red box around the Swatches section: กำหนดสี (Set color)
- Character Panel:**
  - Red box around the font dropdown: เลือก Font (Select font)
  - Red box around the font size dropdown: ปรับขนาด Font (Adjust font size)
  - Red box around the Paragraph dropdown: จัดรูปแบบตัวอักษร (Format text)

ผลที่ได้รับ	วันที่									
	ผู้ถ่ายทอด									
	ผู้รับการถ่ายทอด									

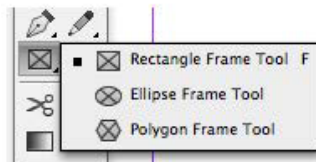
การจัดการความรู้ (KM)	One - Point Story
--------------------------	-------------------

3. การทำงานกับรูปภาพ

## การทำงานกับรูปภาพ

- การสร้าง รูปภาพ ภาพ กราฟฟิกใน Indesign
- 1.เลือก File>Place จากนั้นเลือกภาพที่ต้องการ
- 2.เลือกกล่องเครื่องมือ  จากนั้นคลิกสร้างพื้นที่ ตามขนาดที่เราเอาภาพไปใส่ แล้วนำภาพเข้ามาใส่ใน

พื้นที่ ที่เรากำหนดโดยเลือก File>Place เช่นเดิม วิธีนี้ทำให้เราเลือกกำหนดพื้นที่ภาพได้ตามต้องการและ สามารถสร้างกรอบให้กับภาพเป็น สีเหลี่ยม วงกลม หรือ หกเหลี่ยม ตามเครื่องมือที่เราเลือกกับภาพ



3.การจัดการกับภาพ กราฟฟิก

- การกำหนดภาพให้อยู่ซ้อน โดยการเลือก Wrap around object shape เพื่อภาพมีจัดวางในรูปแบบตามเครื่องมือ ได้แก่ ภาพวางซ้อนข้อความ ภาพวางรอบกล่องข้อความ ภาพวางรอบวัตถุที่สร้างขึ้นมาและ ภาพวางอยู่ระหว่างข้อความกับภาพ



กล่องเครื่องมือ



ตัวอย่างการใช้

เอกสารอ้างอิง

ภควิชญ์ ดารงเกียรติศักดิ์. Interactive Magazine. คณะสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยแม่โจ้: เอกสารประกอบ การสอน จุฬามาศ มโนสิทธิกุล .2554. Magazine Design with Adobe Indesign cs5สร้างงานสื่อสิ่งพิมพ์แบบมืออาชีพ. กรุงเทพฯ: เน็ตดีไซน์ พับลิชชิง

4. ประโยชน์ที่ได้รับหรือผลลัพธ์ที่ได้

เพื่อให้เข้าใจในขั้นตอนการนำรูปภาพมาใช้ในการออกแบบสื่อ e-book ได้อย่างถูกต้อง

ผลที่ได้รับ	วันที่										
	ผู้ถ่ายทอด										
	ผู้รับการถ่ายทอด										

