

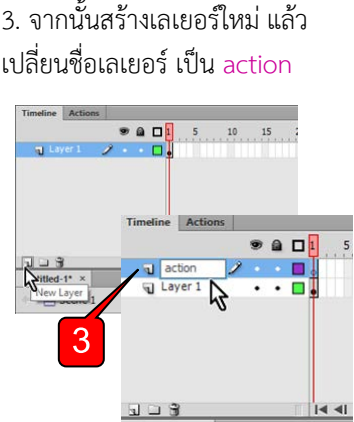
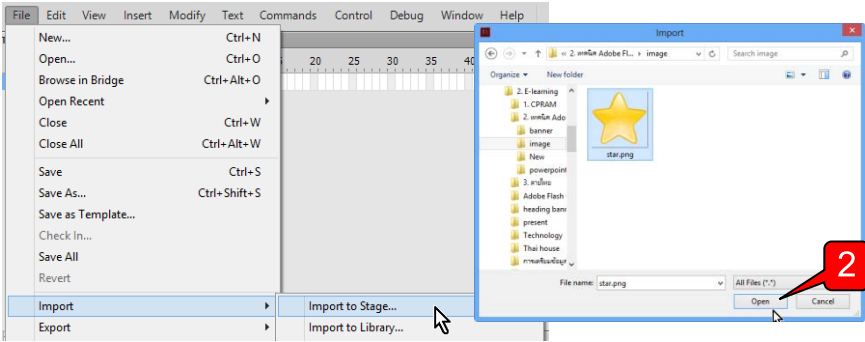
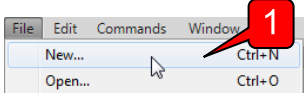
	OPL – One Point Lesson	ชื่อฝ่าย ศูนย์การเรียนรู้การ สอนผ่านเครือข่ายฯ	ชื่อแผนก งานอีเลิร์นนิ่ง
หัวข้อ	เทคนิคการเปลี่ยน cursor ใน Adobe Flash	วันที่จัดทำ 9/2/2559	OPL No.
ประเภท	☒ ความรู้พื้นฐาน ☐ การแก้ปัญหา ☐ การปรับปรุงงาน	ผู้จัดทำ พนิดา หอมแพน	ผู้ประเมิน แสงดาว เทียมทัน

หลักการและเหตุผล เมื่อเราต้องการเปลี่ยน Cursor เมาส์ที่ใช้ใน Adobe Flash จากภาพลูกศรเป็นรูปภาพอื่นๆ ที่ต้องการ เพื่อเพิ่มความสวยงามและน่าสนใจมากขึ้น เราสามารถทำได้ง่ายๆ ด้วยเทคนิคการใช้คำสั่ง ActionScript 3.0

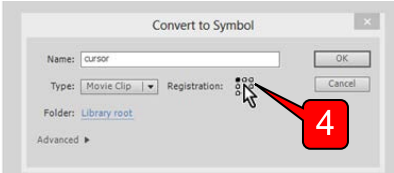
วัตถุประสงค์ สามารถเปลี่ยน Cursor เมาส์จากภาพลูกศร เป็นรูปภาพอื่นๆ ที่ต้องการได้

ขั้นตอน

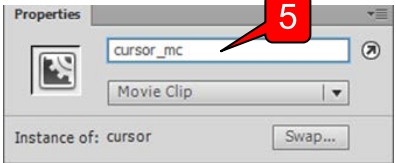
1. สร้างไฟล์เอกสารใหม่ โดยคลิกเลือกเมนู **File > New...**
2. คลิกเลือกเมนู **File > Import** คลิกเลือก **Import to Stage...** เลือกภาพที่ต้องการ แล้วคลิกที่ปุ่ม **Open**



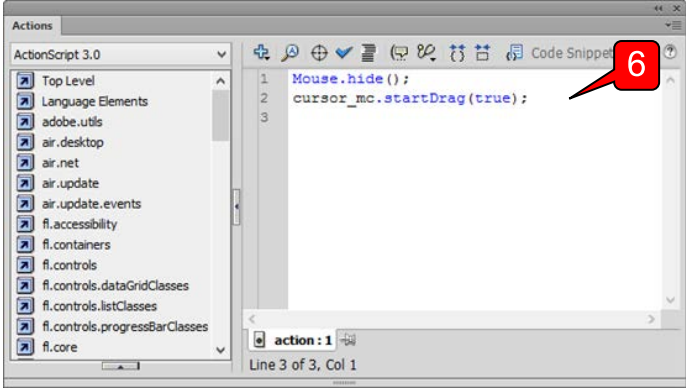
4. คลิกเลือกรูปภาพที่จะแปลงเป็นซิมโบล แล้วกดปุ่ม **F8** ตั้งชื่อซิมโบลว่า **cursor** เลือกชนิดเป็น **Movie clip** จากนั้นเลือก **registration** ตำแหน่งตามรูป แล้วคลิกปุ่ม **OK**



5. ที่หน้าต่าง **Properties** ให้ตั้งชื่อ **Instance Name** ว่า **cursor_mc**



6. คลิกที่เฟรมที่ 1 ของเลเยอร์ **action** กดปุ่ม **F9** เพื่อเปิดหน้าต่าง **action** แล้วพิมพ์โค้ดลงไป



7. กดปุ่ม **ctrl + enter** เพื่อดูผลงาน **flash** จะเห็นว่า **cursor** เปลี่ยนเป็นรูปภาพตามที่เราต้องการแล้ว

ประโยชน์ที่ได้รับ

Cursor เมาส์เปลี่ยนเป็นรูปภาพอื่นๆ ที่มี ความสวยงามและน่าสนใจมากขึ้น

การนำไปใช้	วันที่สอน						
	ผู้สอน						
	ผู้เรียน						