



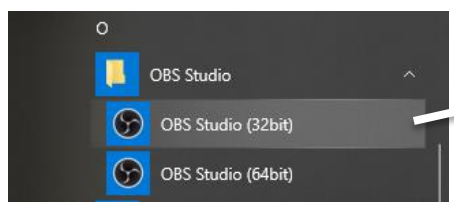
เรื่อง การใช้โปรแกรม OBS ในการบันทึกหน้าจอสำหรับทำสื่อการเรียนการสอน (การเรียนการสอน)	ผู้จัดทำ	ภาคภูมิ อัครวงศ์อารยะ
	วันที่นำเสนอ	25 มีนาคม 2563

ประเภทฐานความรู้  การเรียนการสอน  การวิจัย เทคโนโลยีและนวัตกรรม  การบริการวิชาการ  การบริหารจัดการ

**วัตถุประสงค์**  
 เพื่อให้สามารถเพิ่มทางเลือกในการใช้เครื่องมือสำหรับการพัฒนาสื่อการเรียนการสอน โดยที่ไม่จำเป็นต้องใช้โปรแกรมลิขสิทธิ์

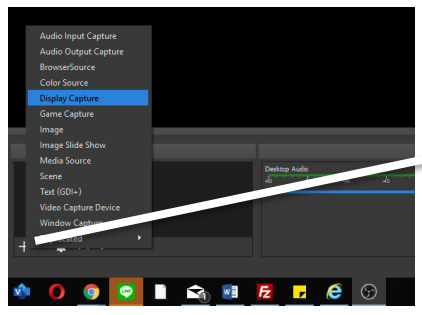
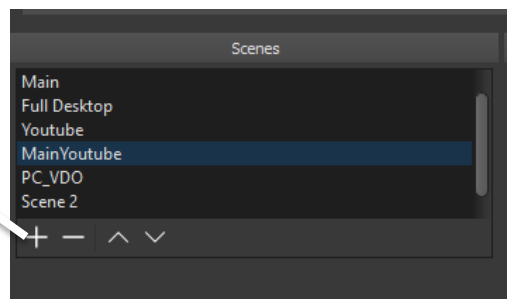
**บทสรุปลงข้อความรู้**  
 การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนที่เป็นรูปแบบของวีดิทัศน์ที่ต้องมีการบันทึกหน้าจอโปรแกรมเพื่อแสดงวิธีการใช้งาน หรือเพื่อใช้ประกอบสื่อการเรียนการสอน ในที่นี้จึงเลือกใช้โปรแกรมที่สามารถใช้งานได้โดยไม่ติดเรื่องลิขสิทธิ์เพื่อป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์ได้ โดยโปรแกรมที่ใช้ในการบันทึกคือ OBS Studio ซึ่งมีขั้นตอนการบันทึกหน้าจอโปรแกรมดังนี้

1. เปิดโปรแกรมที่ติดตั้งไว้เรียบร้อยแล้ว โดยการคลิกที่ Star Menu หรือ ระเบิดไอ้ Windows



2. เลือกโปรแกรม OBS Studio

3. จากนั้นให้สร้าง Scenes ใหม่ที่ต้องการโดยการกดปุ่ม + และตั้งชื่อ Scenes และกดปุ่ม OK



4. เพิ่ม Sources ที่ต้องการบันทึก ซึ่งสามารถเลือกจากแหล่งไหนก็ได้เช่น หน้าจอ กล้อง เป็นต้น โดยการคลิกปุ่ม + เลือก Display Capture



# สรุปองค์ความรู้ ฝ่ายพัฒนาระบบสารสนเทศ



เรื่อง การใช้โปรแกรม OBS ในการบันทึกหน้าจอสำหรับทำสื่อการเรียนการสอน (การเรียนการสอน)

ผู้จัดทำ

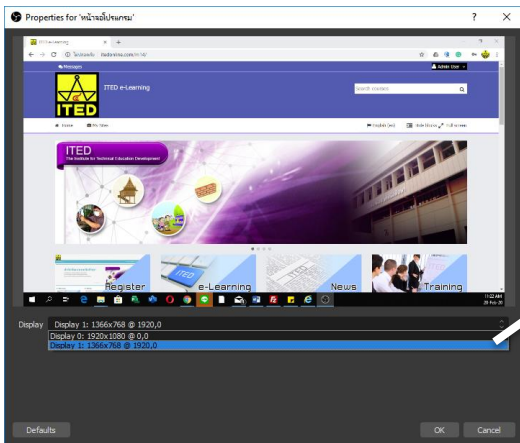
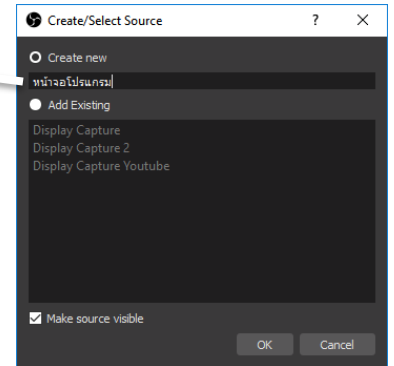
ภาคภูมิ อัครวงศ์อารยะ

วันที่นำเสนอ

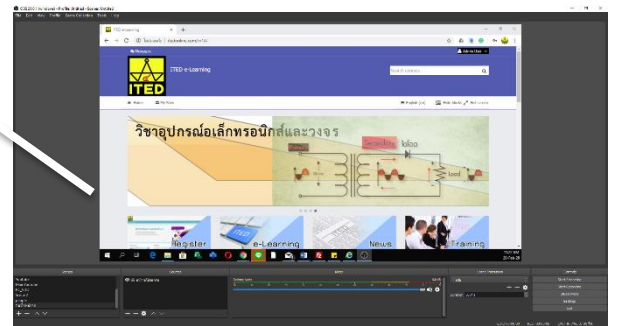
25 มีนาคม 2563

ประเภทองค์ความรู้  การเรียนการสอน  วิจัย เทคโนโลยี และนวัตกรรม  บริการวิชาการ  การบริหารจัดการ

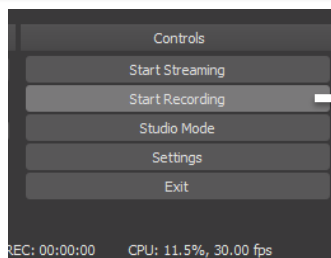
5. ตั้งชื่อ Source และกดปุ่ม OK



6. เลือกหน้าจอที่ต้องการบันทึก จากนั้นกดปุ่ม OK

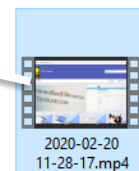


7. จากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าจอที่เราเลือก และพร้อมสำหรับการบันทึกหน้าจอโปรแกรม



8. เมื่อต้องการบันทึกหน้าจอให้กดปุ่ม Start Recording

9. ไฟล์ที่ได้จากการบันทึกด้วยโปรแกรม



## ประโยชน์ที่ได้รับ

มีทางเลือกในการใช้เครื่องมือสำหรับการพัฒนาสื่อการเรียนการสอน โดยที่ไม่จำเป็นต้องใช้โปรแกรมลิขสิทธิ์ เพื่อลดการละเมิดลิขสิทธิ์ได้

## หมายเหตุ

ต้องติดตั้งโปรแกรม OBS Studio ก่อน โดยสามารถดาวน์โหลดได้ที่ <https://obsproject.com>

